

**Letní rychlosoutěž v tvorbě gamebooků**  
**Fantasy Gamebook Engine**  
**Vyhlášení**

Soutěže se účastnily tři tituly, všechny tři splnily soutěžní podmínky. Ač je soutěž u konce, prosím všechny autory, aby své projekty ještě dotáhli do konce, opravili bugy, rozeslali betatesterům apod. a časem mi poslali finální verze, které umístím na net. Momentálně bude možno stáhnout archivy skrze odkazy v tomto dokumentu, až obdržím finální verze od autorů, umístím je normálně do sekce Hry na webu FGBE. Všem děkuji za účast!

Pořadí bylo vyhodnoceno následovně:

- 1. Raniel: Kolaps planety Zox** (<http://www.gamebooky.syslik.net/games/soutez/zox.rar> )
- 2. marian2001: Boris (?)** (<http://www.gamebooky.syslik.net/games/soutez/boris.rar>)
- 3. Govrid: Tajemný lék** ([http://www.gamebooky.syslik.net/games/soutez/tajemny\\_lek.rar](http://www.gamebooky.syslik.net/games/soutez/tajemny_lek.rar))

---

---

**Poznámky a hodnocení k samotným soutěžním titulům:**

---

---

**První místo**

**Raniel: Kolaps planety Zox**

1. hratelnost a celková zábavnost

8/10

- příliš těžké souboje, málo save pozic, zbytečně frustrující obtížnost, jinak ale dobré!

2. originalita, inovace, vlastní nápady

7/10

- pěkné prostředí

- dobrý soubojový systém

3. příběh, čtivost, vtažení do děje

9/10

- velice pěkný sloh!

- zajímavý příběh

4. ucelenost, vyváženost a dotaženost celého díla

8/10

- působí to kompaktně, jednotlivé složky hry spolu ladí (kvalitativně i jinak)

5. estetika a atmosféra: grafika, zvuky, hudba, fonty, barvy

8/10

- dobře zvolený skin

- dobře čitelné písmo (barvy)

**Celkově: 8/10**

- opravdu sympatický projektík :)

---

---

**Druhé místo**

**marian2001: Boris (?)**

1. hratelnost a celková zábavnost

4/10

- vtipné dialogy a obrázky, netradiční

- velmi lineární, málo možností :-/

2. originalita, inovace, vlastní nápady

9/10

- zajímavé nápady (alchymie, dveře, zvuky)

3. příběh, čtivost, vtažení do děje

6/10

- zajímavé dialogy, obrázky postav etc.

4. ucelenost, vyváženost a dotaženost celého díla

4/10

- celkově je znát malý rozsah díla, málo možností, cest.

5. estetika a atmosféra: grafika, zvuky, hudba, fonty, barvy

7/10

- hezké kreslené obrázky! :)

### **Celkově: 6/10**

- škoda, že dílo není rozsáhlejší, puzzlové pojetí a vůbec některé prvky hry jsou docela originální

- u dveří s tmou je myslím bug (ať dělám co dělám, nefunguje mi to)

---

---

### **Třetí místo**

#### **Govrid: Tajemný lék**

1. hratelnost a celková zábavnost

4/10

- řada možností, ale bez většího efektu a hlubšího zpracování. V nabídce je často hodně možností, ale nemají velký dopad na hru či děj

2. originalita, inovace, vlastní nápady

4/10

- několik zajímavých nápadů, bohužel nedotažené

3. příběh, čtivost, vtažení do děje

4/10

- krátké, nedotažené, chybí hloubka

4. ucelenost, vyváženost a dotaženost celého díla

4/10

- málo propracované

- buggy (např. když letím s tím vznášedlem a lovím ptáky, tak už nejde přistát. Nebo nevím jak...) a další drobnosti

5. estetika a atmosféra: grafika, zvuky, hudba, fonty, barvy

2/10

- skin je v kombinaci s barvou písma v menu apod. takřka nečitelný (zkoušel jsem to na dvou různých PC/monitorech)

### **Celkově: 4/10**

- pár zajímavých nápadů, ale celkově dosti nedotažené po všech stranách, působí rozpracovaně.

---

---